

**EN GIANT BLOCK GAME****How to play:**

Players: 2–4 people.

A set of 28 blocks is used.

**The rules:**

1. Mix up the numbered blocks with their face down, and have each player take one block. The player with the highest number on the block begins. The turn rotates in a clockwise direction.

2. The players place their blocks back onto the surface and mix all of the blocks again. If there are 2 players, each player picks 7 blocks. If there are 4 players, each player picks 5 blocks.

3. The first player places a block onto the table. The next player continues with a block with the same number as the end of the first block. If they don't have a suitable block, they pass the turn to the next player. The game continues until no-one can place their blocks on either end.

4. At the end of the game, each player adds up the numbers on the blocks they still have in their hand. The player with the smallest number wins the round. The numbers of the other players are added to the number of the winner.

The player who first reaches 121 points wins.

**FI JÄTTIPALIKKAPELI****Peliohjeet:**

Pelaajat: 2-4hlö.

Pelissä käytetään 28 palikan sarjaa.

**Säännöt:**

1. Numeropalikat sekoitetaan nurinpäin ja kukin pelaaja ottaa niistä yhden. Pelaaja, joka saa silmäluvultaan korkeimman palikan, aloittaa. Pelivuoro kiertää myötäpäivään.

2. Pelaajat laittavat ottamansa palikat takaisin pelialustalle ja sekoittavat kaikki palikat uudestaan. Jos pelaajia on kaksi, kumpikin ottaa seitsemän nappulaa. Jos pelaajia on neljä, kukin ottaa viisi palikkaa.

3. Ensimmäinen pelaaja asettaa pöydälle palikan. Seuraava pelaaja laittaa jatkoksi palikan, jossa on sama silmäluku kuin ensimmäisen nappulan päässä. Jos hänellä ei ole sopivaa palikkaa, siirtyy vuoro seuraavalle pelaajalle. Peli jatkuu kunnes kukaan ei pysty asettamaan palikkaansa jonon kumpaankaan päähän.

4. Pelin loputtua jokainen pelaaja laskee yhteen käteensä jääneiden palikoiden silmäluvut. Pelaaja, jonka silmäluku on pienin, voittaa erän. Voittajan pisteiksi lasketaan oman silmäluvun lisäksi toisten pelaajien silmäluvut.

Pelin voittaja on se, joka saa ensimmäiseksi kokoon 121 pistettä.

**SV SPEL MED BRICKOR I JÄTTEFORMAT****Instruktioner:**

Spelare: 2–4 personer

I spelet används en serie om 28 brickor.

**Regler:**

1. Brickorna läggs upp och ner och blandas, och varje spelare tar en. Den spelare som har flest prickar på sin bricka börjar. Turerna går medsols.

2. Spelarna lägger tillbaka brickorna och de blandas på nytt. Om antalet spelare är två tar de sju brickor var. Om de är fyra tar de fem brickor var.

3. Den första spelaren lägger en bricka på bordet. Nästa spelare fortsätter med en bricka med samma antal prickar som finns på ändan av den första brickan.

Om spelaren inte har någon lämplig bricka går turen till nästa spelare. Spelet fortsätter tills ingen kan lägga ut någon bricka i någon ända av raden.

4. När spelet är slut räknar varje spelare ihop antalet prickar på de brickor de har kvar.

Den som har minst antal prickar vinner omgången.

Förutom det egna antalet prickar räknas de andra spelarnas prickar med i vinnarens poäng.

Den spelare som först får ihop 121 poäng vinner.

**DK KÆMPE BLOKSPIL****Sådan spiller man:**

Spillere: 2-4 personer.

Der bruges et sæt med 28 klodser.

**Reglerne for spillet:**

1. Bland de nummererede klodser med forsiden nedad, og lad hver spiller tage en klods. Spilleren med det højeste tal på klodsen begynder. Turen går i urets retning.

2. Spillerne lægger deres klodser tilbage på underlaget og blander alle klodserne igen. Hvis der er 2 spillere, vælger hver spiller 7 klodser. Hvis der er 4 spillere, vælger hver spiller 5 klodser.

3. Den første spiller placerer en klods på bordet. Den næste spiller fortsætter med en klods med samme nummer som enden af den første klods.

Hvis de ikke har en passende klods, giver de turen videre til den næste spiller. Spillet fortsætter, indtil ingen kan placere deres klodser i nogen af enderne.

4. Når spillet er slut, lægger hver spiller tallene sammen på de klodser, de stadig har på hånden. Spilleren med det mindste tal vinder runden. De andre spilleres tal lægges til vinderens tal.

Den spiller, der først når 121 point, har vundet.

## NO GIGANTISK BLOKKSPILL

### Slik spiller du:

Spillere: 2-4 personer.

Det brukes et sett med 28 klosser.

### Spilleregler:

1. Bland de nummererte klossene med tallsiden ned, og la hver spiller ta en kloss. Spilleren med det høyeste tallet på klossen begynner. Turen roterer med klokken.
2. Spillerne legger klossene sine tilbake på underlaget og blander alle klossene på nytt. Hvis det er 2 spillere, velger hver spiller 7 klosser. Hvis det er 4 spillere, velger hver spiller 5 klosser.
3. Den første spilleren legger en kloss på bordet. Neste spiller fortsetter med en kloss med samme nummer som enden av den første klossen. Hvis de ikke har en passende blokk, går turen videre til neste spiller. Spillet fortsetter til ingen kan plassere klossene sine i noen av endene.
4. Når spillet er slutt, legger hver spiller sammen tallene på klossene de fortsatt har på hånden. Spilleren med det minste tallet vinner runden. Tallene til de andre spillerne legges til vinnerens tall. Spilleren som først når 121 poeng, har vunnet.

## ET HIIGELKLOTSIMÄNG

### Mängujuhend:

Mängijaid: 2-4

Mängus kasutatakse 28 klotsist koosnevat komplekti.

### Reeglid.

1. Kummuli keeratud numbriklotsid segatakse ja iga mängija võtab ühe klotsi. Alustab mängija, kelle klotsi silmade arv on kõige suurem. Mänguvoor liigub päripäeva.
2. Mängijad panevad võetud klotsid tagasi mängualusele ja segavad need uuesti. Kui mängijaid on kaks, võtab kumbki seitsme nuppu. Kui mängijaid on neli, võtab igaüks viis klotsi.
3. Esimene mängija tõstab klotsi lauale. Järgmine mängija jätkab klotsiga, millel on sama silmade arv, nagu oli esimesel nupul. Kui tal ei ole sobivat klotsi, läheb järg järgmise mängija kätte. Mäng jätkub, kuni keegi ei saa enam rea kumbagi otsa klotsi lisada.
4. Mängu lõppedes arvutab iga mängija kätte jäänud klotside silmade arvu kokku. Mänguvoorud võidab mängija, kelle silmade arv on kõige väiksem. Võitja silmade arvule liidetakse ka kõigi teiste mängijate silmade arvud. Mängu võidab mängija, kes kogub esimesena 121 punkti.

## LV LIELO KAULIŅU SPĒLE

### Spēles instrukcija:

Spēlētāji: 2-4 personas.

Spēlē izmanto 28 kauliņu komplektu.

### Noteikumi

1. Kauliņi tiek sajaukti un apgriezti otrādi, un katrs spēlētājs paņem vienu no tiem. Sāk spēlētājs ar vislielāko punktu skaitu uz kauliņa. Spēle notiek pēc kārtas pulkstenrādītāja kustības virzienā.
2. Spēlētāji noliek atpakaļ paņemtos kauliņus un atkal visus sajauc. Spēlējot divatā, katrs paņem septiņus kauliņus. Spēlējot četratā, katrs paņem piecus kauliņus.
3. Pirmais spēlētājs noliek kauliņu uz galda. Nākamais spēlētājs uzliek blakus kauliņu ar tādu pašu punktu skaitu kā pirmajam. Ja viņam nav šāda kauliņa, gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja. Spēle turpinās, kamēr neviens spēlētājs vairs nevar uzlikt nevienu kauliņu nevienā rindas galā.
4. Spēles beigās katrs spēlētājs saskaita viņam rokās palikušo kauliņu punktu skaitu. Raundā uzvar spēlētājs ar vismazāko punktu skaitu. Uzvarētāja punktu skaits ir visu spēlētāju atlikušo punktu kopsumma. Spēles uzvarētājs ir tas, kurš pirmais sasniedz 121 punktu.

## LT DIDYSIS ŽAIDIMAS DOMINO KAULIUKAIS

### Žaidimo taisyklės:

Žaidėjai: 2-4 asmenys.

Žaidžiama su 28 kauliukais.

### Taisyklės:

1. Skaičiai sužymėti kauliukai sumaišomi ir kiekvienas žaidėjas išsitraukia po vieną kauliuką. Pradedą didžiausią taškų skaičių turintis žaidėjas. Žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę.
2. Savo kauliukus žaidėjai gražina atgal ir vėl išmaišo visus kauliukus. Jei žaidžia du žmonės, kiekvienas pasiima po septynis kauliukus. Jei žaidėjai keturi, kiekvienas pasiima po penkis kauliukus.
3. Pirmasis žaidėjas padeda kauliuką ant stalo. Kitas žaidėjas deda šalia kauliuką su tokiu pačiu taškų skaičiumi kaip pirmojo kauliuko krašte. Jei jis neturi tinkamo kauliuko, perduoda eilę kitam žaidėjui. Žaidimas tęsiasi tol, kol nei vienas žaidėjas nebeturi kauliuko, kurį galėtų padėti viename ar kitame eilės gale.
4. Žaidimui pasibaigus visi žaidėjai susiskaičiuoja jiems likusių kauliukų taškus. Partiją laimi mažiausia taškų turintis žaidėjas. Skaičiuojant žaidėjo surinktus balus, jam priskaičiuojami ir kitų žaidėjų taškai. Žaidimą baigia tas žaidėjas, kuris pirmiausiai surenka 121 balą.

## DE RIESEN-BLOCKSPIEL

### Spielanleitung:

Spieler: 2–4 Personen.

Es wird ein Satz von 28 Blöcken verwendet.

### Die Regeln:

1. Mischen Sie die nummerierten Blöcke mit der Vorderseite nach unten und lassen Sie jeden Spieler einen Block nehmen. Der Spieler mit der höchsten Zahl auf dem Block beginnt. Der Zug erfolgt im Uhrzeigersinn.
2. Die Spieler legen ihre Blöcke wieder auf die Oberfläche und mischen alle Blöcke erneut. Bei zwei Spielern wählt jeder Spieler sieben Blöcke aus. Bei vier Spielern wählt jeder Spieler fünf Blöcke aus.
3. Der erste Spieler legt einen Block auf den Tisch. Der nächste Spieler setzt mit einem Block mit der gleichen Nummer wie das Ende des ersten Blocks fort. Wenn er keinen passenden Baustein hat, gibt er den nächsten Spieler an. Das Spiel wird fortgesetzt, bis niemand mehr seine Bausteine an einem Ende platzieren kann.
4. Am Ende des Spiels addiert jeder Spieler die Zahlen auf den Bausteinen, die er noch auf der Hand hat. Der Spieler mit der kleinsten Zahl gewinnt die Runde. Die Zahlen der anderen Spieler werden zur Zahl des Gewinners addiert. Der Spieler, der zuerst 121 Punkte erreicht, gewinnt.

## PL GIGANTYCZNA GRA KŁOCKOWA

### Jak grać:

Gracze: 2-4 osoby.

Używany jest zestaw 28 klocków.

### Zasady:

1. Wymieszaj ponumerowane klocki rewersem do dołu i niech każdy gracz weźmie jeden klocek. Rozpoczyna gracz z najwyższym numerem na klocku. Tura obraca się w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.
2. Gracze umieszczają swoje klocki z powrotem na powierzchni i ponownie mieszają wszystkie klocki. Jeśli jest 2 graczy, każdy z nich wybiera 7 klocków. Jeśli jest 4 graczy, każdy z nich wybiera 5 klocków.
3. Pierwszy gracz umieszcza klocek na stole. Następny gracz kontynuuje z klockiem o tym samym numerze, co koniec pierwszego klocka. Jeśli nie ma odpowiedniego klocka, przekazuje kolejkę następnemu graczowi. Gra toczy się do momentu, gdy nikt nie będzie mógł umieścić swoich klocków na żadnym z końców.
4. Na koniec gry każdy gracz sumuje liczby na klockach, które wciąż ma w ręce. Gracz z najmniejszą liczbą wygrywa rundę. Liczby pozostałych graczy są dodawane do liczby zwycięzcy. Gracz, który jako pierwszy osiągnie 121 punktów, wygrywa.